Muscle Mayhem

A játékról

* RPG
* Irányítás
  + Mozgás: W, A, S, D
  + Kiválasztás: Enter
  + Főmenü: Escape
* 3 szint
  + Minden szinten le kell győzni egy sima ellenfelet és egy boss-t
  + Egyre erősebbek lesznek az ellenségek
* Tutorial szint magyarázó szöveggel
* Story és cutscene-ek

Játékmenet

* Játékos 4 mozdulatból választ egyet, azt játsza ki az ellenfél ellen, aki szintén választ egy mozdulatot
* A játékos nyer, ha az ellenfél élete 0
* A játékos veszít, ha a játékos élete 0
* A mozdulatokat befolyásolják itemek, a játékos szintje és a játékos energiája
* A mozdulatok energiába kerülnek, vagy energiát adnak
* Mozdulatok
  + Ütés
  + Blokk
  + Kitérés
  + Flex
* Harci menüben van szöveg rajz

Pálya

* 10\*10-es pálya
* Háromfelé lehet menni a pályán
  + Bolt
  + Ellenfél szobája
  + Boss szoba (csak akkor nyílik meg ha az ellenfelet legyőzi a játékos)
* A játékos oda megy a szoba ajtajához és Enter gombbal tud bemenni

Story:

* A játék egy edzőteremben játszódik
* A főszereplő az előző nap olyan erősen edzett, hogy megirigyelte az edzőterem tulaja, ezért visszavonta a főszereplő tagságát, a főszereplő ezért bosszút áll
* Cutscene-eken keresztül közvetítí a történetet a játék
  + Egy a játék elején, és egy minden szint után
  + Az első és utolsó cutscene-ben szöveg rajz is van

RPG elemek:

* Karakterfejlesztés
  + Játék elején a játékos tud egy osztályt választani, ami növeli vagy a mozdulatainak erejét, vagy az életerejének, vagy az energiájának a mértékét
  + Minden osztálynak külön neve van
  + Szintek között a játékos fejlesztheti a karakterét (úgy működik, mint az osztály)
* Bolt
  + Itemek bónuszokat adnak a játékosnak
  + Egy szinten csak egy item lehet a játékosnál

Tutorial

* Úgy működik, mint egy rendes szint
* A képernyő alján magyarázó szöveg van
* A boss legyőzése után visszadobja a játékost a főmenübe

Menük

* Fel és le lehet mozogni a menükben
  + W – fel, és S – le
* Enterrel lehet kiválasztani menüpontot

Főmenü

* Játék logója
* Menüpontok
  + Játék kezdése
  + Tutorial kezdése
  + Irányítás
  + Kilépés